**포트폴리오 PT**

1. **컨셉**

**어떤 내용의 게임인지 설명**

**이미지 & 동영상**

1. **세부사항**

**구현하고자 하는 항목 / 기능별로 구분 , 각 사항에 대해 상세 설명**

**게임 목적 , 구성 요소 , 흐름**

1. **일정**

**각 항목 / 기능별 개발 일정**

**Ex) 게임로비 (7) , 게임메인(13) , 엔딩 (1)**

**개발 문서**

1. **일정**

**상세 일정**

**게임로비**

**1. A (2일) -> (1일)**

**2. B (3일) -> (4일)**

**3. C (2일) -> (2일)**

1. **개발 문서**

**: 순서도**

**: 클래스 다이어그램**

**: 클래스 / 함수에 대한 세부 명세**